



Биржа труда

2 игротехника

Что делает станция

- Задание на уровень 2 или 3: взять и сдать
- Выплата за обучение: 2 000 / 3 000 ₽
- Найм специалиста другой компании
- Переманивание

С чем приходит команда

Карточку профессии и решённое за столом задание

Лист в таблице

БИРЖА ТРУДА — Повышение: номер цикла в «до ур. 2» или «до ур. 3», найм — блок справа

До игры	Задания по профессиям, два окна: «взять» и «сдать»
В цикле	Выдаёт задание, принимает решённое: уровень 2 — 2 000 ₽, уровень 3 — 3 000 ₽. Записывает цикл повышения на листе БИРЖА ТРУДА. Найм и переманивание
Переговоры	Не работает: задания на паузе
Финал	Проверяет записи уровней

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

На столе станции

- Задания для профессий — 2

Каждая сделка — сразу деньгами и с записью в таблице. Спор — к ведущему, очередь — к координатору.